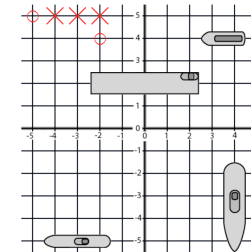


Ziele / Ich kann... ✓

- Punkte, deren ganzzahlige Koordinaten gegeben sind, im Koordinatensystem einzeichnen
- Eine Figur mit ganzzahligen Koordinaten an einer Achse oder am Nullpunkt spiegeln Die Koordinaten der gespiegelten Figur notieren
- Die Koordinaten einer Figur bestimmen, die durch Terme mit einer Variablen beschrieben sind
- Ein Koordinatensystem zeichnen und Punkte mit nicht ganzzahligen Koordinaten eintragen
- Bei Karten im Masstab 1 : 100 000 Distanzen aus der Karte in die wahre Länge umrechnen und umgekehrt
- Die Koordinaten von Objekten aus Karten im Masstab 1 : 100 000 notieren
- In Karten im Masstab 1 : 100 000 Objekte markieren, die durch ihre Koordinaten gegeben sind

Beachte

- 20-min Test «06a negative Zahlen» am 1 Di, 18.2.2014
Vorbereitung: [www 4.3](#)
- Abgabe dieses Programms vor den Ferien; **alle** geben ihr Begleitheft ab.



Die Welt der ganzen Zahlen



- P** Tb S.60/1 1 1 Fr, 14.2.2014 ⌚ 15 min: Schiffe versenken – Team-Shake Gruppen
- T** www 1.1 screenshot, wenn das Spiel beendet ist (egal, wer GewinnerIn ist)
Wichtig: du trainierst die korrekte Eingabe von Koordinaten!

- P** AB **2/3** vgl auch Tb S. 62/2 – Löse Aufgabe 2 und klebe den oberen Teil des AB's in dein Heft.
- P** Tb S.62 2b-f Beantworte die Fragen
- P** AhII S.142 2.1a/b
 - a) den ersten Wert zeichnest du immer auf der x-Achse ein.
 - b) gradlinig = mit dem Masstab
- T** AhII S.142 2.1 c Figur farbig hervorheben
- P** AhII S.143 2.2a-c
 - a) D (.../...) vervollständige zu einem Quadrat, so findest du D
 - b) A' (-3/-4)

